

L'extension pour **T_EX/L_TE_X**

simplekv

v 0.2

27 avril 2020

Christian TELLECHEA
unbonpetit@netc.fr

Cette petite extension est une implémentation d'un système dit à « *{clés}/{valeurs}* » pour **T_EX** ou **L_TE_X**. Elle comporte juste l'essentiel, aucune fioriture inutile n'a été codée et aucune extension tierce n'est nécessaire à son fonctionnement.

1 Clés, valeurs

Lorsqu'une macro doit recevoir des paramètres dont le nombre n'est pas fixe ou connu, il est commode de procéder par des *clés* et des *valeurs*. Voici brièvement les définitions et les limitations des structures mises à disposition :

- une *clé* est un mot désignant un paramètre ; il est formé de préférence avec des caractères de code de catégorie 11 (lettres), 12 (autres caractères sauf la virgule et le signe =) et 10 (l'espace). On peut cependant y mettre des caractères ayant d'autres codes de catégorie, dans la limitation de ce qui est admis dans la primitive \detokenize ; une *clé*, même si cela revêt peu de signification, peut être vide ;
- la syntaxe pour assigner une *valeur* à une *clé* est : *clé*=*valeur* ;
- les espaces qui précèdent et qui suivent la *clé* et la *valeur* sont ignorés, mais *pas ceux* qui se trouvent à l'intérieur de la *clé* ou de la *valeur* ;
- une *valeur* est un *code* arbitraire ;
- si une *valeur* est entourée d'accolades, ces dernières seront retirées : *clé*=*valeur* est donc équivalent à *clé*={{*valeur*} } ;
- lorsqu'une valeur est entourée de *plusieurs* imbrications d'accolades, seul le niveau externe est retiré et donc *clé*={{{*valeur*} }} est compris comme *clé*={{*valeur*} } ;
- lorsque plusieurs couples de *clés*/*valeurs* doivent être spécifiés, ils sont séparés les uns des autres par des virgules ;
- une virgule ne peut figurer dans une *valeur* que si la virgule est dans un niveau d'accolades ; par exemple, foo=1,5 n'est pas valide car la *valeur* s'étend jusqu'au 1. Il faudrait écrire foo={{1,5}} pour spécifier une valeur de 1,5 ;
- les *valeurs* sont stockées *telles qu'elles sont lues* ; en particulier, aucun développement n'est effectué ;
- les définitions sont *locales* : par conséquent, toute *clé* définie ou modifiée dans un groupe est restaurée à son état antérieur à la sortie du groupe ;
- des *clé*/*valeurs* destinées à une même macro ou à un même usage doivent être regroupées dans un ensemble dont on choisit le nom. Un tel ensemble est appelé *trousseau*.

2 Commandes mises à disposition

Les macro \setKV et \setKVdefault Ces commandes définissent des *clés* et leur assignent des *valeurs* dans un *trousseau*. La seule différence entre les deux macros est que \setKVdefault, en plus d'assigner les *valeurs* aux *clés*, les sauvegarde en vue d'une restauration ultérieure avec \restoreKV.

On écrit

```
\setKV[<trousseau>]{<clé 1>=<valeur 1>,<clé 2>=<valeur 2>,\dots,<clé n>=<valeur n>}
```

Il faut noter que

- l'argument entre accolades contenant les *clés* et les *valeurs* ne devrait pas être vide, sauf à vouloir définir une *clé* booléenne vide égale à true ;
- lors de la lecture des *clés*/*valeurs*, la virgule et le signe égal ont leurs catcodes rendus égaux à 12 ;
- le nom du *trousseau*, bien qu'entre crochet, est *obligatoire*, mais il peut être vide bien que cela ne soit pas conseillé ;
- si une même *clé* figure plusieurs fois, la *valeur* retenue sera celle de la dernière assignation ;
- les *valeurs* peuvent être booléennes auquel cas, elles doivent être « true » ou « false » en caractères de catcode 11 ;
- si une *valeur* est omise, elle est comprise comme étant « true ». Ainsi, écrire

```
\setKV[foo]{mon bool}
```

est équivalent à

```
\setKV[foo]{mon bool = true}
```

La macro \useKV Cette macro purement développable renvoie la *<valeur>* préalablement associée à une *<clé>* dans un *<trousseau>* :

```
\useKV[<trousseau>]{<clé>}
```

Il faut noter que

- si la *<clé>* n'a pas été définie, une erreur sera émise ;
- si la *<clé>* est booléenne, le texte « true » ou « false » sera renvoyé ;
- il faut 2 développements à \useKV[<trousseau>]{<clé>} pour donner la *<valeur>* associée à la *<clé>*.

```
\setKV[foo]{nombre = 5 , lettres= AB \textit{CD} , mon bool}
a) \useKV[foo]{nombre}.qqquad b) \useKV[foo]{lettres}.qqquad c) \useKV[foo]{mon bool}.
```

```
\setKV[foo]{lettres = X Y Z \textbf{123} }
a) \useKV[foo]{nombre}.qqquad b) \useKV[foo]{lettres}.qqquad c) \useKV[foo]{mon bool}.
```

```
a) 5.    b) AB CD.    c) true.
a) 5.    b) X Y Z 123.    c) true.
```

La macro \restoreKV La macro \restoreKV[<trousseau>] réinitialise toutes les *<clés>* du <trousseau> aux *<valeurs>* qui ont été définies lors de l'exécution \setKVdefault. La macro \useKVdefault[<trousseau>] lui est équivalente.

La macro \ifboolKV Cette macro permet, selon la valeur d'une *<clé booléenne>*, d'exécuter un des deux *<codes>* donnés. La syntaxe est

```
\ifboolKV[<trousseau>]{<clé>}{<code si "true">}{<code si "false">}
```

La macro est purement développable, elle nécessite 2 développements pour donner l'un des deux codes, et exige que la *<clé>* soit booléenne sans quoi un message d'erreur est émis.

La macro \showKV Cette commande écrit dans le fichier log la *<valeur>* assignée à une *<clé>* d'un <trousseau> :

```
\showKV[<trousseau>]{<clé>}
```

Si la *<clé>* n'est pas définie, « not defined » est affiché dans le fichier log.

3 Code

En plus d'une *<valeur>*, un *<code>* arbitraire peut être assigné à n'importe quelle *<clé>*. Pour ce faire, on écrit

```
\defKV[<trousseau>]{<clé 1>=<code 1>,<clé 2>=<code 2>,\dots,<clé n>=<code n>}
```

Chaque *<code>* peut contenir #1 qui représente la *<valeur>* de la *<clé>*. Ce *<code>* est exécuté lorsque une *<valeur>* est assignée à la *<clé>* avec \setKV, \setKVdefault ou \restoreKV.

Ainsi déclarer

```
\defKV[x]{ mykey = \def\foo{\textbf{\#1}}
```

va définir une macro \foo dès que la *<clé>* « mykey » va être définie (ou redéfinie) et donc, si l'on écrit

```
\setKV[x]{ mykey = bonjour }
```

le code qui est exécuté en coulisses est

```
\long\def\foo{\textbf{bonjour}}
```

```
\defKV[x]{ mykey = \def\foo{\textbf{\#1}} }
```

```
\setKV[x]{ mykey = bonjour }% définition
```

```
1) \meaning\foo\par
```

```
2) \useKV[x]{ mykey }
```

```
\setKV[x]{ mykey = hello }% redéfinition
```

```
3) \meaning\foo\par
```

```
4) \useKV[x]{ mykey }
```

```
1) macro:->\textbf{bonjour}
```

```
2) bonjour
```

```
3) macro:->\textbf{hello}
```

```
4) hello
```

La macro \testboolKV permet de tester, par exemple dans un `{code}`, si son argument est « true » ou « false »

```
\testboolKV{\argument}{(code si true)}{(code si false)}
```

La macro est purement développable, elle nécessite 2 développements pour donner l'un des deux codes, et exige que l'`\argument` soit booléen sans quoi un message d'erreur est émis.

```
\defKV[x]{ x = \def\test{\testboolKV{#1}{test positif}{test négatif}}}
\setKV[x]{ x = true}
1) \test

\setKV[x]{ x= false}
2) \test
1) test positif
2) test négatif
```

Toute autre valeur que « true » ou « false » générera un message d'erreur.

4 Un exemple d'utilisation

Voici comment on pourrait programmer une macro qui affiche un cadre sur une ligne, grâce à la macro \fbox et l'environnement center de L^AT_EX. Pour cela les `{clés}` suivantes seront utilisées :

- le booléen `inline` qui affichera le cadre dans le texte s'il est vrai et sur une ligne dédié s'il est faux;
- `sep` qui est une dimension mesurant la distance entre le texte et le cadre (par défaut 3pt);
- `width` qui est la largeur des traits du cadre (par défaut 0.5pt);
- `style` qui contient le code exécuté avant le texte.

Une première façon de faire, sans recours à \defKV;

```
\setKVdefault[frame]{
    sep      = 3pt,
    line width = 0.5pt,
    style     = \bfseries,
    inline
}

\newcommand\frametxt[2][]{
    \restoreKV[frame]\% revenir au valeurs par défaut
    \setKV[frame]{#1}\% lit les arguments optionnels
    \fboxsep = \useKV[frame]{sep}
    \fboxrule= \useKV[frame]{line width}
    \ifboolKV[frame]{inline}
        {}
        {\begin{center}\%
            \fbox{\useKV[frame]{style}\#2}\%
            \ifboolKV[frame]{inline}
                {}
                {\end{center}\%}
        \}
    }
}

Un essai en ligne par défaut \frametxt{essai} puis un autre \frametxt[sep=5pt,line width=2pt]{essai} et un dernier \frametxt[sep=1pt,style=\itshape]{essai}.

Un essai hors ligne : \frametxt[inline = false, style=\bfseries\color{red}]{essai centré}
```

Un essai en ligne par défaut `essai` puis un autre `essai` et un dernier `essai`.

Un essai hors ligne :

`essai centré`

Dans l'exemple repris ci-dessous et grâce à \defKV, on stocke tous les paramètres lors de leur assignation. Il y a bien moins de verbosité dans le code de frametxt ce qui le rend plus léger et plus lisible.

```
\defKV[frame]{%
    sep      = {\fboxsep = #1 },
```

```

line width = {\fboxrule= #1 },
inline      = \testboolKV{#1}
            {\def\hookpre{}\def\hookpost{}}
            {\def\hookpre{\begin{center}}\def\hookpost{\end{center}}},
style       = \def\fstyle{#1}
}
\setKVdefault[frame]{
sep         = 3pt,
line width = 0.5pt,
style       = \bfseries,
inline
}

\newcommand\frametxt[2][]{
\restoreKV[frame]\% revenir au valeurs par défaut
\setKV[frame]{#1}\% lit les arguments optionnels
\hookpre
\fbox{\fstyle #2}\%
\hookpost
}
Un essai en ligne par défaut \frametxt{essai} puis un autre \frametxt[sep=5pt,line width=2pt]{essai}
et un dernier \frametxt[sep=1pt,style=\itshape]{essai}.

Un essai hors ligne : \frametxt[inline = false, style=\bfseries\color{red}]{essai centré}

```

Un essai en ligne par défaut **essai** puis un autre **essai** et un dernier **essai**.

Un essai hors ligne :

essai centré

5 Le code

Le code ci-dessous est l'exact verbatim du fichier `simplekv.tex` :

```

1 % !TeX encoding = ISO-8859-1
2 % Ce fichier contient le code commenté de l'extension "simplekv"
3 %
4 % IMPORTANT : pour que les commentaires s'affichent correctement,
5 %             ouvrir ce fichier avec l'encodage ISO-8859-1
6 %
7 %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
8 %
9 \def\skvname           {simplekv}%
10 \def\skvver            {0.2}%
11 %
12 \def\skvdate           {2020/04/27}%
13 %
14 %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
15 %
16 %
17 % This work may be distributed and/or modified under the
18 % conditions of the LaTeX Project Public License, either version 1.3
19 % of this license or (at your option) any later version.
20 % The latest version of this license is in
21 %
22 % %     http://www.latex-project.org/lppl.txt
23 %
24 % and version 1.3 or later is part of all distributions of LaTeX
25 % version 2005/12/01 or later.
26 %
27 % This work has the LPPL maintenance status 'maintained'.
28 %
29 % The Current Maintainer of this work is Christian Tellechea
30 % email: unbonpetit@netc.fr
31 % Commentaires, suggestions et signalement de bugs bienvenus !

```



```

97 #1{\expandafter\def\csname skv_#2\endcsname{#3}}% exécute (si \defKV) ou pas
98 \def\skv_setname#2%
99 \skv_readKV_ii#3,\_,%
100 \skv_restorecatcode
101 }
102 \long\def\skv_readKV_ii#1,{\skv_readKV_iii\skv_find_kv#1=true=\_nil\skv_find_kv\_\_\_nil}% si #1=\_ ne rien
103 faire sinon \skv_find_kv#1=true=\_nil
104 \long\def\skv_readKV_iii#1\skv_find_kv\_\_\_#2\_\_nil{#1}
105
106 \long\def\skv_find_kv#1=#2=\_nil{%
107 \edef\key{_\_[\skv_setname]_\_}\skv_stripsp\detokenize{#1}}%
108 \skv_stripsp\skv_find_kv_i{#2}%
109 \skv_readKV_ii
110 }
111 \long\def\skv_find_kv_nocode#1{%
112 \expandafter\def\csname skv_\key\endcsname{#1}\_val% stocker la clé
113 \ifcsname skvcode_\key\endcsname% si le code correspondant existe
114 \csname skvcode_\key\endcsname{#1}% exécute le code
115 \fi
116 }
117 \long\def\skv_find_kv_code#1{%
118 \expandafter\def\csname skvcode_\key\endcsname##1{#1}%
119 }
120 \def\restoreKV[#1]{%
121 \skv_ifcsname{skv_[#1]}
122 {\skv_eearg{\setKV[#1]}{\csname skv_[#1]\endcsname}}
123 {\errmessage{Undefined or not saved set of keys "#1"}%}
124 }
125 \let\useKVdefault\restoreKV
126 ##### Macro \useKV #####
127 ##### Macros de test #####
128 \def\useKV[#1]#2{\expanded{\skv_stripsp{\useKV_i[#1]}{#2}}}
129 \def\useKV_i[#1]#2{\expandafter\useKV_ii\csname skv_[#1]_#2\endcsname{#2}}
130 \def\useKV_ii#1#2{%
131 \ifdefinable#1\unexpanded\expandafter{#1}%
132 \else \errmessage{Key "#2" not defined}%
133 \fi
134 }
135 ##### Macros de test #####
136 \def\ifboolKV[#1]#2{\romannumeral\skv_stripsp{\ifboolKV_i[#1]}{#2}}
137 \def\ifboolKV_i[#1]#2{%
138 \skv_ifempty{#2}
139 {\skv_stop\errmessage{Empty argument is not a valid boolean}\skv_second
140 }
141 {\skv_ifcsname{skv_[#1]_#2}
142 {\skv_eearg\ifboolKV_ii{\csname skv_[#1]_#2\endcsname}}
143 {\skv_stop\errmessage{Key "#2" not defined}\skv_second}%
144 }%
145 }
146 \def\ifboolKV_ii#1{%% Cette macro teste si #1, qui est une <valeur>, vaut "true" ou "false"
147 \skv_ifargtrue{#1}
148 {\expandafter\skv_stop\skv_first
149 }
150 {\skv_ifargfalse{#1}
151 {\expandafter\skv_stop\skv_second}
152 {\skv_stop\errmessage{Value "#1" is not a valid boolean}\skv_second}%
153 }%
154 }
155 \def\testboolKV#1{\romannumeral\skv_stripsp{\testboolKV_i}{#1}}% macro publique qui teste si #1 est <true>
156 ou <false>, erreur sinon
157 \def\testboolKV_i#1{%

```

```

161 \skv_ifempty{#1}
162   {\skv_stop\errmessage{Empty argument is not a valid boolean}\skv_second}
163   {\skv_stripsp{\ifboolKV_ii}{#1}}%
164 }
165
166 \def\skv_ifargtrue#1{\skv_ifargtrue_i#1true\_nil}
167 \def\skv_ifargtrue_i#1true#2\_nil{\skv_ifempty{#1}{\skv_ifargtrue_ii#2\_nil}\skv_second}
168 \def\skv_ifargtrue_ii#1true#2\_nil{\skv_ifempty{#1#2}}
169 \def\skv_ifargfalse#1{\skv_ifargfalse_i#1false\_nil}
170 \def\skv_ifargfalse_i#1false#2\_nil{\skv_ifempty{#1}{\skv_ifargfalse_ii#2\_nil}\skv_second}
171 \def\skv_ifargfalse_ii#1false#2\_nil{\skv_ifempty{#1#2}}
172 #####
173 ##### Macro \showKV #####
174 #####
175 \def\showKV[#1]#2{\expanded{\skv_stripsp{\showKV_i[#1]}{#2}}}
176 \def\showKV_i[#1]#2{%
177   \immediate\write-1 {%
178     ^\JKey\space\space[#1]#2%
179     \skv_ifcsname{skv_[#1]_#2}%
180       {\expandafter\expandafter\expandafter\skv_show\expandafter
181         \meaning\csname skv_[#1]_#2\endcsname
182       \skv_ifcsname{skvcode_[#1]_#2}%
183         {\^\JCode [#1]#2=\expandafter\expandafter\expandafter\skv_show\expandafter
184           \meaning\csname skvcode_[#1]_#2\endcsname
185         }%
186       {}%
187     }%
188     {\not defined}%
189   }%
190   ^\J\relax}%
191 }
192 \def\skv_show#1->{}%
193 \skv_restorecatcode
194 \endinput

195
196 Versions :
197 -----
198 | Version | Date | Changements |
199 +-----+
200 | 0.1 | 08/08/2017 | Première version |
201 +-----+
202 | 0.2 | 27/04/2020 | - Un <code> peut être assigné à une <clé>
203 | | | - Correction de bugs |
204 | | | - Optimisations |
205 +-----+

```